

MATEMÁTICAS DE CERCA

Juegos abstractos

Traffic Lights

Presentación:

Juego de estrategia abstracta, tablero y fichas, diseñado por Alan Parr en 1998.

Es un juego para dos jugadores, que disponen de un tablero con una cuadrícula de 3x3 casillas, seis fichas rojas, seis naranjas (o amarillas) y seis verdes (los colores de los semáforos).

Reglas del juego:

Los jugadores sortean quién comienza y, en su turno, deben realizar uno de los siguientes movimientos:

- Colocar una ficha verde en un cuadrado vacío.
- Reemplazar una ficha verde que ya esté en el tablero por una naranja.
- Reemplazar una ficha naranja que ya esté en el tablero por una roja.



Imagen. BGG.

El cambio de color sigue la rutina de un semáforo: el verde se transforma en naranja y este en rojo. El color rojo no se puede cambiar.

Objetivo:

Gana quien primero consigue alinear en horizontal, vertical o diagonal tres fichas del mismo color, sin importar quién colocó en la fila las dos primeras de ellas.

Variantes:

- Primera: Al tablero de 3x3 se le añade una tira adicional de 3x1 colocada en un borde, convirtiéndose en un tablero de 4x3 y se juega con ocho fichas de cada color.
- Segunda: Los jugadores tienen una nueva opción de movimiento: en lugar de colocar o reemplazar una ficha, pueden mover la tira 3x1 (y cualquier ficha que tenga). La tira puede girarse 180 grados o deslizarse (y girarse si se prefiere) para alinearla contra otro borde del 3x3 del tablero.

434
2026

Ningún día sin leer

Ningún día sin pensar